



Дмитрий Годкин (Арторон),
Михаил Минц (Амдир)

ГЕОГРАФИЯ ЮГА И ВОСТОКА СРЕДИЗЕМЬЯ

*Данная работа была зачитана как доклад
на Малом Толкиновском семинаре 23 апреля 2016 года
и позднее отредактирована.*

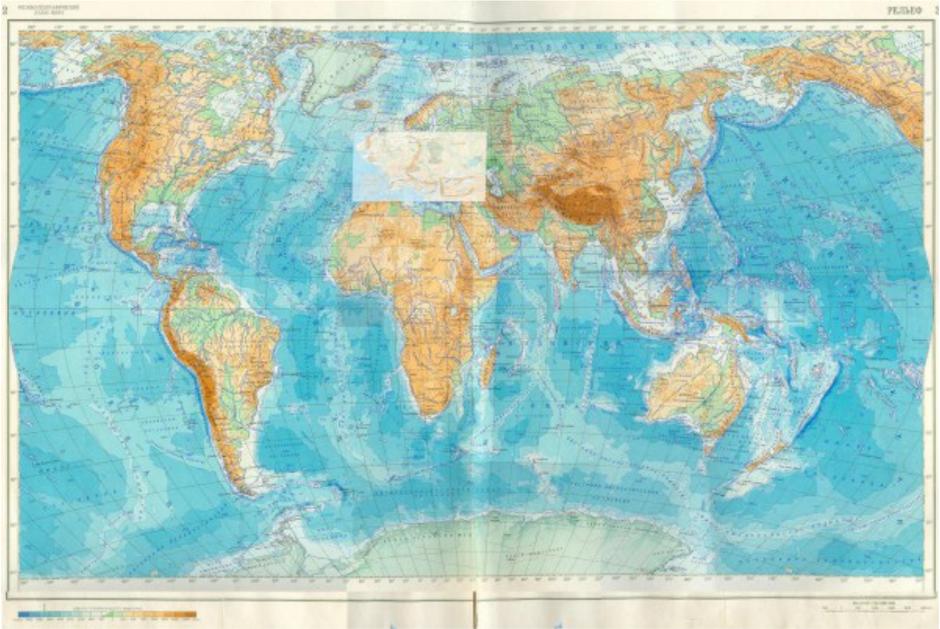
*Авторы статьи благодарят Юлию Понедельник и Анну Веникову
за постановку проблемы на Весконе-2016, а также
Сергея Белякова за важные уточнения по тексту статьи.*

Главным мотивом, побудившим нас проделать этот труд, стало простое человеческое любопытство. Немало толкинистов и до нас задавались вопросом: «Что находится там, за обрезами карты – на Юге и Востоке Средиземья?»

Ответить на этот вопрос попыталась Карен Винн Фонстад – автор широко известного атласа. Ее ответ разочаровывает по одной простой причине: Арда из атласа Фонстад – неправдоподобно мала (см. карту 1).



Карта 1. Карта Средиземья в Первую эпоху из атласа К. В. Фонстад



Карта 3. Средиземье на карте мира

Можно ли каким-то образом заполнить это огромное белое пятно?

Чтобы выполнить эту задачу, нам пришлось:

разобраться в двух набросках-картах к «Амбарканте» (без космологии, Амана и Белегаэра);

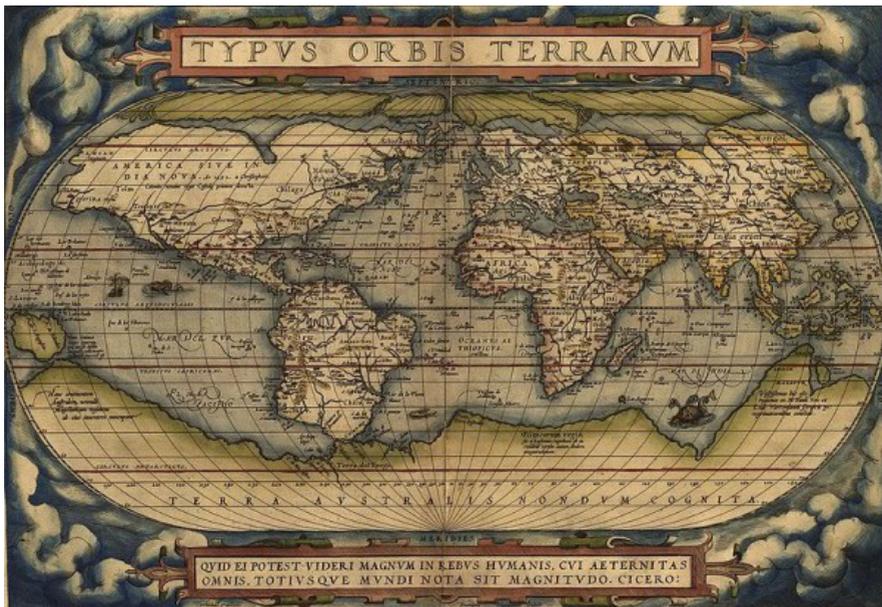
скорректировать пропорции последней из двух карт таким образом, чтобы карта сделалась землеразмерной;

скорректировать и дополнить данные «Амбарканты» согласно позднейшим текстам;

создать итоговую карту, призвав на помощь фантазию – однако в важнейших моментах руководствоваться не воображением, но текстами и логикой;

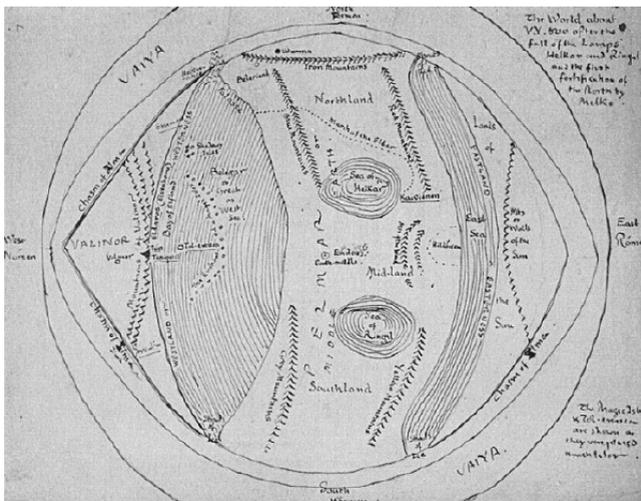
с некоторой осторожностью обращаться и к естественнонаучным данным, а также к историческим картам.

Последний момент придется пояснить. На рисунке 4 приведена знаменитая карта Абрахама Ортелия, на которой отразились ренессансные представления о «Великой Южной Земле». Но «Южная земля» (очень похожая!) есть и у Толкина в наброске к «Амбарканте». Профессор вдохновлялся не только современными, но и старинными картами.



Карта 4. Карта мира Абрахама Ортелиуса

«Амбарканта» создавалась во второй половине 30-х годов (в этом труде упоминается о Нуменоре) и повлияла на некоторые пассажи «Квенты Сильмариллион». Нельзя, однако, забывать, что этот текст – относительно ранний.



Карта 5. Схема IV к «Амбарканте»

Рассмотрим два последних наброска к «Амбарканте» – четвертый (карта 5) и пятый (карта 2). По «Амбарканте», Южная Земля и Средиземье прежде были единым суперконтин-

нендом. После свержения Столпов появилось два внутренних моря – Хелькар (Sea of Helkar) и Рингиль (Sea of Ringil) – и три части суши: Северные Земли, Northland (к северу от Хелькара), Средние Земли, Mid-land (между морями) и Южные Земли, South-land (к югу от Рингиля). Валар отодвинули материк на восток, и Средиземье согнулось в дугу. Из-за движения материка возникло четыре горных хребта ближе к его краям: Голубые горы (Blue Mountains) на северо-западе, Красные (Red Mountains) на северо-востоке, Серые (Grey Mountains) на юго-западе и Желтые (Yellow Mountains) на юго-востоке. В восточной экваториальной области показаны еще и «Горы Ветра» (Mountains of the Wind).

Поименованы также Железные горы (Iron Mountains), Утумна (Utumna), Белерианд (Beleriand), Фалассэ (Falasse), Хелькараксэ (Helkarakse) и аналогичные проливы в других частях мира, показан Куивизнен (Kuiviénen) и маршрут Великого похода (March of the Elves).

Концепция горообразования в связи с движением материков перекликается с современной теорией тектоники плит (хотя подробности не сходятся). Эта научная теория появилась еще в начале XX века, однако вплоть до 60-х годов считалась «геологической ересью». Мог ли знать Толкин о гениальной догадке Вегенера? Неясно.

Надо сказать, что симметричность и схематизм данной карты несколько подрывает наше к ней доверие, ибо противоречат более авторитетному, позднему тексту. По «Айнулиндале», симметрия земель была нарушена задолго до штурма Утумно и даже, вероятно, до свержения Столпов.

Условность карты-схемы подчеркивает появление на ней Хильдориэна. По «Амбарканте», единый суперконтинент был разделен еще до пробуждения людей. А здесь, на карте, все синхронно.

Хильдориэн – в полном согласии с ранними текстами – показан в экваториальной области, у Восточного моря. Судя по карте, это целая страна, сопоставимая с Белериандом по размеру.

Самый загадочный объект на карте – Эндон (Endon). Он упоминается и в поздних текстах, вплоть до «Преображенных мифов» (MR:72, 377), и выступает как центральная область или даже центральная точка (point) Средиземья. Обратимся снова к схеме V из «Амбарканти» (карта 2).

Оромэ счал через Эндон, затем повернул на север, к внутреннему морю Хелькар – и нашел недалеко от моря эльфов. Таким образом, Эндон должен лежать к югу от Хелькара и не слишком от него далеко. Если бы Хелькар, например, лежал на месте Каспия, то «Центр Средиземья» нам бы пришлось поместить на Ближнем Востоке (где рисовали центр мира средневековые географы), но никак не в экваториальной Африке.

Сомнительно, что кто-либо из эльдар в Эндоне бывал, но Оромэ об этом месте знал и мог о нем рассказать эльфам. Почему для валы так важна эта загадочная «точка»?

Мы можем выдвинуть гипотезу. В центральной части мира, на великом озере, лежал когда-то остров Алмарен, где находились первые жилища валар. Как бы ни изменилось это место, валар должны его узнать и объявить центральной точкой Средиземья.

Кстати, что сделалось с Великим Озером, когда обрушились Светильни? Обратим внимание на форму и размер моря Рингиля. Оно занимает и южные, и экваториальные области мира. Мы можем заключить, что озеро (или хотя бы его часть) никуда не исчезало, но слилось с водоемом на месте южного столпа.

В этом случае остров Алмарен мог превратиться в полуостров на берегу южного моря. Лучше всего на эту роль подходит полуостров, подозрительно похожий на Аравию.

На этой карте Средиземья некоторые объекты имеет яркое сходство с земной географией. Здесь можно отыскать не только Аравийский полуостров, но даже Красное море, Персидский залив, «африканский» контур Харада, а полуостров на востоке похож одновременно и на Индию, и на Индокитай.

На месте мифической Южной Земли с карт ренессансного периода лежат в земной реальности и Антарктида, и Австралия, и Новая Гвинея. Мы видим в «Амбарканте» два названия таинственного материка: и Темная, и Южная Земля (Dark Land, Southland). Что означает первое имя? По «Акаллабэт», корабли нуменорцев ходили «от северной тьмы до южного жара и дальше на юг, в нижнюю тьму» – наверное, речь идет об антарктической полярной ночи.

О Земле Солнца (Land of the Sun), по «Амбарканте», «известно немного». Вдоль берега тянулись Стены Солнца (Walls of the Sun) – это цепь гор, похожих на Пелори, но немного ниже. В горах имелись Врата Утра, откуда восходило солнце. Врата Утра наблюдали мореплаватели-нуменорцы. Легенда на карте гласит: «Выжженная Земля Солнца» (Burnt Land of the Sun). Вероятно, отдыхающее Солнце превращало область к востоку от гор в пустыню. Едва ли в этом «антивалиноре» было что-то интересное.

Вернемся к Средиземью. На карте появилась новая деталь – горная цепь в Хараде. Кристофер Толкин объясняет в комментарии, что это Серые горы, и удивляется, как они оказались к северу от экватора, когда должны быть – к югу. Впрочем, никто не доказал, что это именно Серые горы. Ведь Средиземье велико, горных хребтов на суперконтиненте не четыре и не пять. Мы полагаем, что Харадские горы нужно трактовать как продолжение «Голубых гор» с прежней карты-схемы. Эта огромная горная система должна включать и собственно Голубые, и Белые горы.

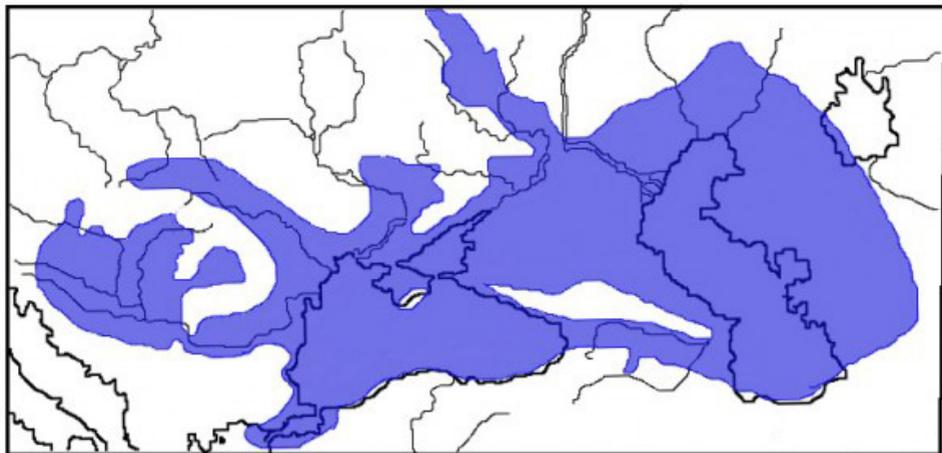
По «Амбарканте», в Первую эпоху Белые горы были продолжением Голубых. Позднее Толкин, скорее всего, отказался от этой концепции, но для 30-х годов она была актуальна и отразилась в географическом пассаже «Квенты Сильмариллион» (QS:108). Кроме того, согласно тому же пассажи, море Хелькар подходило очень близко к южному заливу Белегаэра, так что их разъединяла только «гористая перемычка, по которой можно было проникнуть в обширные области на Юге Средиземья».

На карте к «Амбарканте» эта «перемычка» называется «Тесниной мира» (Straits of the World) и соответствует району Минас-Тирита и Мордорских гор. Мордорское плато залито водами Хелькара. Мордорские горы не показаны, но из этого еще не следует, как полагала Фонстад, что в Первую эпоху гор Мордора не существовало. Туманные горы ведь тоже не обозначены в этом «беглом наброске».

Хелькар раскинулся от Мордора до Орокрани – но, на наш взгляд, с поздними текстами такая протяженность плохо согласуется. Ведь в парадигме «Амбарканти» море Рун нельзя не трактовать как уцелевшую часть высохшего Хелькара. Однако же, по поздним текстам, море Рун и в Первую эпоху было отдельным водоемом, на берегах которого остановились предки эдайн (PM:373), а еще раньше – эльфы Великого похода (PM:387).

Но если Рун и Хелькар в поздних текстах – разные моря, то Хелькар не мог быть таким огромным, как показано на карте к «Амбарканте».

В таком случае мы получаем поразительную диспропорцию между парой морей на месте двух Столпов: сравните габариты Каспия с Индийским океаном.



Карта 6. Сарматское море

Но есть еще один любопытный момент! Хелькар на карте к «Амбарканте» имеет поразительное сходство с историческим Сарматским морем (карта 6). Около 7-9 миллионов лет назад оно раскинулось от Центральной Азии до Адриатики. Его остатки – это Черное, Каспийское, Азовское море, а также Венгерская равнина с озером Балатон. Толкин мог знать об этом водоеме: морские отложения на месте Сарматского моря изучали с конца XIX века.

По нашему предположению, на карте к «Амбарканте» могла отразиться доисторическая ситуация. Позднее Палеохелькар, как и Сарматское море, мог частично пересохнуть. На его месте, как и на Земле, могло остаться несколько водоемов. На крайнем западе – Нурнен и Рун, а на Востоке – собственно Хелькар, близ Куивиэнэн.

Теперь настало время обратиться к нашей карте с реконструкцией Востока и Юга Средиземья – по состоянию на начало Третьей эпохи.

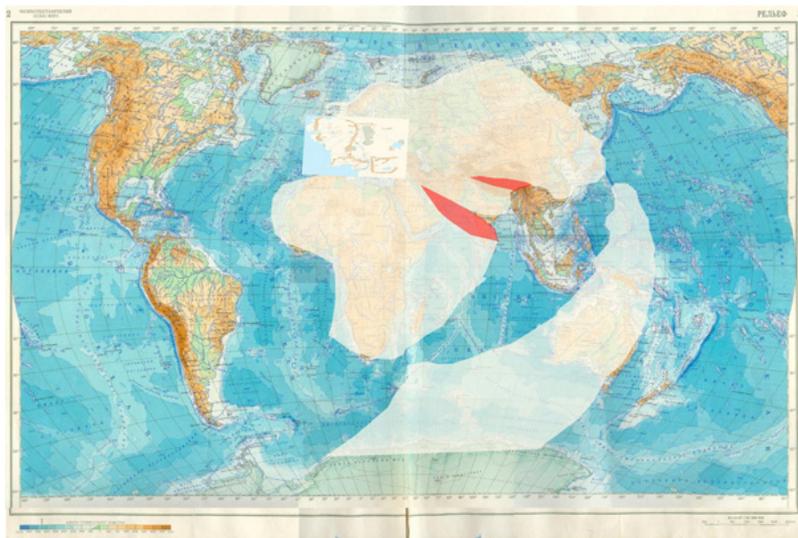
Главная проблема, с которой нам пришлось столкнуться, заключалась в том, что корректно привязать известную нам карту Западных земель Средиземья к карте Земли оказалось не так просто. Мы знаем лишь, что Хоббитон находился примерно на широте Оксфорда, а Минас-Тирит – на широте Флоренции; для точной привязки этого недостаточно. Кроме того, как отмечала еще Фонстад, карта Западных земель составлена фактически как карта плоского мира. На ней отсутствует координатная сетка, однако имеется указатель на север (как если бы север находился просто наверху, без каких-либо уточнений) и не искажены расстояния, что невозможно ни в какой картографической проекции. Вряд ли эти обстоятельства стоит рассматривать как непреодолимые: в конце концов, Толкину важно было создать карту в определенной стилистике, в рамках которой такие детали, как картографическая проекция и координатная сетка, просто недопустимы. Но даже с учетом этой оговорки для того, чтобы совместить карты Средиземья и Европы сколько-нибудь правдоподобно, требуются нетривиальные расчеты. Для их выполнения нужно писать собственную компьютерную программу, поскольку существующие геоинформационные системы не предоставляют подобных возможностей. На данный момент наиболее корректным, видимо, является расчет Брэндона Родса (карта 7) [<http://rhodesmill.org/brandon/2009/google-earth-and-middle-earth/>]. Но и его метод расчетов вызывает сомнения, поскольку в этом случае северная часть Средиземья по сравнению с оригинальной картой получается несколько растянутой.



Карта 7. Средиземье и Западная Европа по расчетам Б. Родса

В то же время наша задача облегчается тем, что нас интересуют прежде всего Восток и Юг Средиземья, для которых нет точных карт, так что обсуждать их географию можно заведомо лишь в самом общем приближении. Поэтому для решения своей задачи мы посчитали достаточным просто наложить карту Западных земель на карту мира, немного скорректировав ее пропорции с учетом расчетов Родса, а затем начертить контуры остальной части Средиземья в обычном графическом редакторе. За основу мы взяли карту мира в поликонической проекции, главным образом из-за того, что Старый Свет на ней располагается в центре, так что контуры Европы, Азии и Африки подвергаются лишь минимальному искажению. Результаты наложения показаны на карте 3.

За основу нашей собственной карты Востока и Юга мы взяли схему V из «Амбарканты», благо Харад на ней по своим очертаниям напоминает Африку, что облегчает привязку. Если на карту мира наложить эту схему, «растянув» ее до нужных размеров, но при этом сохранить Западные земли в правильном масштабе, получим изображение, показанное на карте 8.

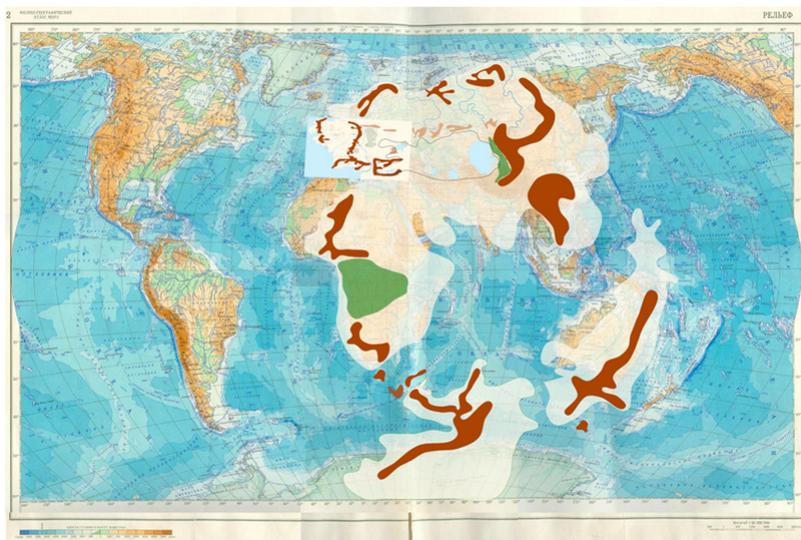


Карта 8. Схема V из «Амбарканы», наложенная на карту мира

Мы ни минуты не фантазировали, лишь действовали по установленному алгоритму.

Два «красных рукава» – это объекты со спорным статусом: заливы, которые Толкин очень нечетко набросал на карте к «Амбарканте». Эти объекты имеют поразительное сходство с Красным морем и Персидским заливом.

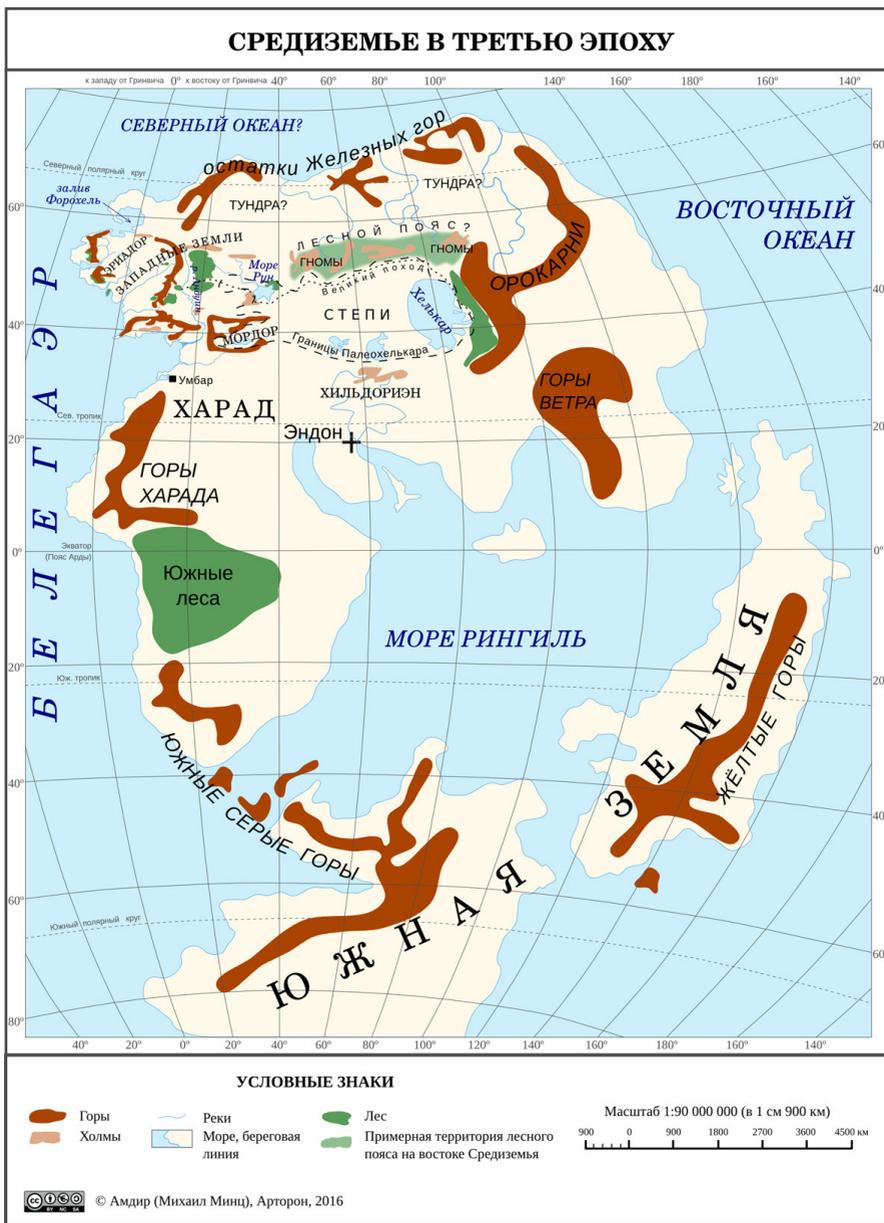
В дальнейшем эту карту-схему, полученную механическим путем, нам пришлось обработать творчески (карта 9).



Карта 9. Реконструированная карта Средиземья на фоне карты мира

Самое важное и неизбежное исправление было таким: мы «затопили» северо-западную часть Харада, чтобы привести эту область в соответствие с картой к «Властелину Колец». Этот регион мог быть затоплен в конце Первой эпохи, когда погиб Белерианд.

Теперь, если убрать карту мира и добавить рамку с координатной сеткой, получится финальная карта Средиземья в начале Третьей эпохи (карта 10). Поговорим о ней поподробнее.



Карта 10. Средиземье в Третью эпоху

Мы видим четыре горных системы «Амбарканти» – Голубые, Желтые, Красные горы (или Орокарни) и Южные Серые горы (не смешивать с «северными» Серыми горами, которые известны из «Хоббита» и «Властелина Колец»). Голубые горы кажутся самыми маленькими, так как огромная их часть была разрушена в конце Первой эпохи. Красные горы мы расположили таким образом, чтобы они с одной стороны были близки к океану, с другой – к Куивизнену, который сложно перенести слишком далеко на восток.

Горы Ветра показаны согласно «Амбарканте»: лишь эта горная система была изображена в виде нескольких параллельных хребтов. Мы решили, что это исключительно широкое нагорье, по площади сопоставимое с Тибетом.

Подобно паре северных горных систем, южные системы тоже должны располагаться в высоких широтах. Желтые горы примерно соответствуют Большому Водораздельному хребту в Австралии. Положение Южных Серых гор не до конца понятно: в этих широтах должен быть пролив между Южной (или Темной) Землей и крайним югом Средиземья. Мы изобразили эти горы на обеих материках. В таком случае в проливе между континентами могут появиться гористые острова.

На нашей карте Южная Земля распалась на две части. Такой пролив – плод нашего воображения. Фантазия, однако, не вполне беспочвенна: известно, что гибель Нуменора сопровождалась большими разрушениями и в остальном мире. Нам представляется, с течением эпох мир должен становиться все более землеподобным. Поэтому логично было разделить «Австралию» и «Антарктиду» морским проливом и приурочить его возникновение к событиям «Акаллабэт».

Мы также показали экваториальный лес в центральной части Харада: во «Властелине Колец» упоминаются «обезьяны в темных лесах юга», “apes in the dark forests of the South”, (LotR, 2, III, ch. 7). В прибрежной части Харада есть горы, обозначенные на одной из карт к «Амбарканте». Однако о других объектах мы не знаем ничего.

Можно привести лишь несколько общих соображений. Если на Земле север Африки – это пустыня Сахара, а юг – отдельный «мир», безнадежно отстающий от Евразии, то в Средиземье роль Харада нам кажется гораздо более серьезной. Юг, вероятно, не уступает Востоку ни по природным ресурсам, ни по уровню развития цивилизации. Ближний Харад – благодатная и густонаселенная земля, ее «густое население» причиняло людям Гондора много неприятностей. И если Африку колониальные державы поделили в самую последнюю очередь, то Юг Средиземья быстро стал главным объектом нуменорской экспансии и разграбления.

В морях между материками могут и должны присутствовать острова, которых мы не изобразили.

Больше сведений можно собрать о Востоке Средиземья. Оговоримся еще раз, что детали нашей карты – это плод воображения, однако все ее существенные элементы прямо или косвенно следуют из текстов Толкина.

Дно пересохшего «Палеохелькара» должно было стать огромной низменностью. Судя по своему географическому положению, эта равнина совпадает с поясом степей, откуда двигались на Запад кочевники-вастаки. Раньше по этим же равнинам, вероятно, шли на Запад и эльдар, и эдайн.

Здесь остается несколько реликтовых озер-морей. Самое крупное и самое восточное из них – собственно Хелькар, главный из остатков «Палеохелькара». Воды Пробуждения находились у его восточных берегов, однако в поздние эпохи Куивизнена уже не существовало. Восточней Хелькара, в предгорьях Орокарни – область «Дикого Леса» (Wild Wood), эти леса упоминаются во «Властелине Колец» (LotR, 2, III, ch. 3). Судя по «Амбарканте», Орокарни должны находиться ближе к Восточному океану, чем к Западному.

До Океана, впрочем, далеко, ибо крепость Утумно (которая, видимо, занимала центральное положение между восточным и западным океанами) лежала скорее к северу от Куивизнена, чем к западу – во время Войны Могуществ эльфы именно на севере видят зарево

(Silm). Исходя из всех этих соображений, мы помещаем Хелькар с Куивизнен приблизительно на долготу Алтая. По широте эти места, судя по картам к «Амбарканте», несколько южнее.

Известно, что до переправы через Андуин эльфы не видели реки сопоставимого масштаба. Горных хребтов вроде Туманных гор им тоже не случилось переходить. Андуин – не такая уж великая река, в среднем ее течении Леголас мог послать стрелу с одного берега на другой. По длине Андуин сопоставим с Дунаем. Это значит, что на пути через равнины серьезных рек вроде Волги и Днепра эльфы не встретили. Потому следует предположить, что сразу к северу от низин «Палеохелькара» лежит водораздел. Он может оказаться продолжением пояса Северных Серых гор и Железных холмов и должен, вероятно, лежать уже в лесном поясе, севернее степей.

О том, что в этой области действительно есть горные системы, говорит география гномьих народов. Как нам известно, гномы пробудились в четырех разных регионах: север Голубых гор, гора Гундабад и два восточных региона, неизвестных для эльдар и западных людей (PM:301). Где гномы, там и горы! Два гномьих региона лежали далеко и друг от друга, и от западных земель. Но, несмотря на расстояния, все гномы поддерживали связь. Если бы гномы обитали к югу от степей, то эту связь, скорее всего, прервали бы вастаки-дикари, захватившие степи. И на степных равнинах гномам делать нечего. Поэтому их земли нужно локализовать к северу от степного пояса. Однако слишком далеко на севере, в поясе тундры, гномам тоже сложно постоянно обитать: холод они переживут, а как решат проблему продовольствия?

Реки на севере Средиземья должны (из-за водораздела) течь с юга, как в Сибири. Они впадают в океан, если предположить, что в Арде есть аналог Северного Ледовитого океана. Если же суша простирается до полюса, на крайнем севере должны быть ледники, к югу от них – приледниковые озера (как на Земле в ледниковый период). Туда-то и могли впадать реки.

Третий и, на наш взгляд, наименее вероятный вариант – наличие одной «суперреки», длиннее Нила, полноводнее, чем Амазонка. Эта река могла бы течь с запада на восток через всю Ардийскую «Сибирь» и впадать в восточное море. Если бы этот поток тек на Запад, в Фородайт, он бы, наверное, попал на карты, и Андуин утратил бы звание «Великой реки».

Нам кажется наиболее вероятной первая из трех версий: несколько крупных рек впадают в северный океан.

На крайнем севере, у моря или вечных льдов, должны находиться остатки Железных гор, сильно разрушенных после Войны Могуществ. Мы их изображаем как разорванную цепь.

А что может быть к югу от Хелькара и великих равнин? Существование больших горных цепей здесь также маловероятно. Что может привести к такому выводу? Климатология. В Зеленолесье росли буки (Hobbit): климат к востоку от Туманных гор не был резко-континентальным. Откуда в этих землях влага и дожди? На Западе – Туманные и Голубые горы. На севере – Серые горы и, вероятно, остатки Железных. И, в любом случае, едва ли ветер Арктики мог сильно смягчить климат. Строго на восток – чудовищные континентальные массы и хребет Орокарни. Единственно возможное, на наш взгляд, направление – с юго-востока и юга. Влагу и жизнь в центральные районы Средиземья должны приносить мощные ветры из южного океана. А значит, на пути этих ветров нет крупной горной цепи. Иначе Рованион и Рун превратились бы в пустыни (внутреннее море Рун невелико и погоды не сделает). Однако небольшие горные системы могли существовать и здесь.

Теперь мы перейдем к последнему вопросу – о Хильдориэне (место пробуждения людей). Как мы могли его локализовать?

Во второй заметке к «потоплению Анадунэ» ('The theory of this version', 'Sketch II') Толкин пишет:

Men 'awoke' first in the midst of the Great Middle Earth (Europe and Asia), and Asia was first thinly inhabited, before the Dark Ages of great cold. Even before that time Men had spread westward (and eastward) as far as the shores of the Sea. (SD:398)

Итак, речь идет о какой-то области примерно в центре Средиземья, далекой и от

Западного, и от Восточного моря.

Опубликованные фрагменты первой заметки ('Sketch I') помогают уточнить место. Здесь было сказано:

The Great Central Land, Europe and Asia, was first inhabited. Men awoke in Mesopotamia. Their fates as they spread were very various. (SD:410)

Итак, согласно этой заметке, место пробуждения людей – Месопотамия, то есть Междуречье (область между двумя крупными реками). Можно ли сопоставить этот регион с нашей Месопотамией? Вероятно, да.

Как мы уже показали, на исходной карте к «Амбарканте» хорошо видно и «Красное море», и «Персидский залив».

Территория к северу от «Персидского залива» действительно удалена почти на равное расстояние от Восточного и Западного океана (что соответствует 'Sketch II') и недалеко от загадочного Эндона. Эта область хорошо соответствует другому указанию (WJ:173): Хильдориэн лежал в центральных областях Средиземья, «за внутренним морем», в землях, эльфам неизвестных.

Чтобы изобразить «Междуречье», нам нужны «Тигр» и «Евфрат»: крупные реки, текущие с севера на юг. В этих широтах крупные реки должны иметь исток в какой-то горной области («Армянское нагорье»). Однако эта горная система не должна быть слишком велика (иначе климат в Рованионе стал бы резко-континентальным). Кроме того, географические объекты Арды должны быть не слишком похожи на Землю, и нам пришлось немного изменить направление рек.

«Месопотамия» должна быть довольно обширной страной. Можно ли уточнить положение Хильдориэна? Предполагаем, что Хильдориэн лежит на крайнем севере Междуречья, в предгорьях, недалеко от истока двух рек.

Во-первых, нам нельзя сбрасывать со счетов библейские аллюзии: по Книге Бытия, из Эдема вытекали четыре великих реки, и две из них – Тигр и Евфрат (мы помним, что и в Хильдориэне состоялось грехопадение людей). Во-вторых, горная область с большей вероятностью, чем равнина, может стать «неведомой землей» для эльфов. В-третьих, в единственном фрагменте, где ландшафт Хильдориэна описан («Книга утраченных сказаний») речь идет о горной долине.

Иными словами, для младших детей история начинается не в «Шумере», а в «Урарту».

Список сокращений

LotR – The Lord of the Rings
MR – Morgoth's Ring
PM – Peoples of Middle-Earth
QS – Quenta Silmarillion
SD – Sauron Defeated
WJ – War of Jewels

